

NUANCIER

BLO MÉTALLISÉE

pour stores EVADA®, SOLARIA®, OASIS®, VEGA/VEGA COMPACT®, SKYSOL®, EQUINOXE®, GRAND ROULEAU® et VERTINOX®

• COMPOSITION

La toile BLO Métallisée est constituée à 100% de fibre polyester, améliorée d'une double enduction occultante sur la face intérieure et d'un revêtement aluminium réfléchissant sur la face extérieure.

• AVANTAGES

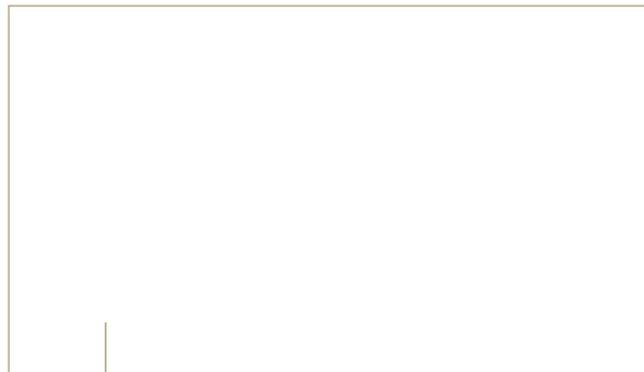
D'une grande légèreté pour une toile totalement occultante, la toile BLO Métallisée permet d'apporter une solution aux problèmes d'excès de lumière dans les cas les plus divers.

• APPLICATIONS

La toile BLO Métallisée, destinée à équiper les fenêtres, baies vitrées, vérandas et verrières peut être utilisée en store EVADA®, SOLARIA®, OASIS®, VEGA/VEGA COMPACT®, SKYSOL®, EQUINOXE®, GRAND ROULEAU® et VERTINOX®

• PRÉSENTATION

Largeur : 2000 mm.
Poids : 220 g/m².
Épaisseur : 0,25 mm.

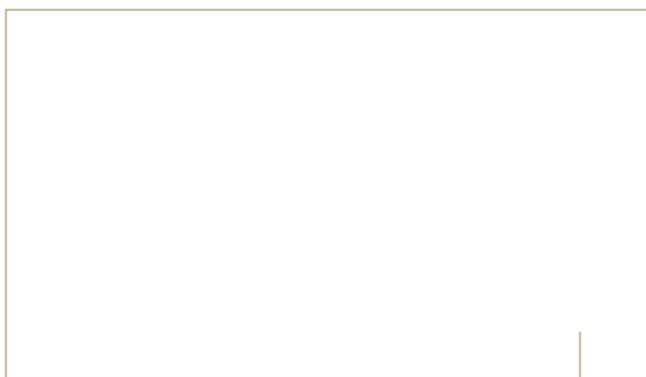


Toile 100 % Polyester.
Poids 220 g/m². Transmission lumière 0 % et UV 0 %.



BLO M1 (BLANC/BLANC)

pour stores EVADA®, SOLARIA®, CALIFORNIEN® et GRAND ROULEAU®



Toile 100 % Polyester. Classement M1.
Poids 360 g/m². Transmission lumière 0 % et UV 0 %.

• PRÉSENTATION

Largeur : 2400 mm.
Poids : 360 g/m².
Épaisseur : 0,55 mm.
Classement : M1

• COMPOSITION

La toile BLO M1 (blanc/blanc) est constituée à 100% de fibre polyester, améliorée d'une double enduction plastifiée sur chaque face. L'enduction avec additif anti feu permet d'obtenir une toile finie résistante au feu suivant la norme M1.

La face extérieure conçue pour renvoyer au maximum le rayonnement solaire permet d'obtenir de très bonnes valeurs de réflexion.

• AVANTAGES

Par sa plus grande largeur, la toile BLO M1 permet d'apporter une solution aux problèmes d'excès de lumière dans les cas des baies de grandes dimensions. Son classement non feu M1 autorise son utilisation dans les lieux publics.

• APPLICATIONS

La toile BLO M1, destinée à équiper les fenêtres, baies vitrées, vérandas et verrières peut être utilisée en store EVADA®, SOLARIA®, CALIFORNIEN® et GRAND ROULEAU®